



Kära medlemmar!

Vi har fått ett förslag om att anordna **ett GAME JAM**.

Men vad är ett GAME JAM? För flera av oss som inte är bekanta med spelvärlden känns definitionen främmande, så:

Vad är ett GAME JAM?

Ett GAME JAM är ett event där en grupp samlas för att tillsammans under en specifik tid (motsvarande 48-72 timmar) skapa ett dataspel.

Ett sådant event kan:

- äga rum IRL (fysiska möten) (bestämd tid, plats) eller
- virtuellt (online) (möjliggör att flera kan delta från andra delar i världen).

Under ett GAME JAM krävs det **inga förkunskaper** för att kunna delta, främst då det är oftast är det **blandade deltagare** med olika kunskap **från amatörer till professionella**. Men viktigt att ha i åtanke är att **ett GAME JAM går inte ut på att prestera, glänsa, utan snarare om att tillsammans i en grupp kunna mötas, samarbeta och bygga upp ett dataspel under en och samma plattform och alltså vara med och skapa något tillsammans!** Det är det som är det speciella med ett GAME JAM. Det finns ingen åldersgräns. Däremot krävs det samtycke från vårdnadshavare.

Hur går det till när man deltar i ett GAME JAM?

Först börjar man med att anmäla sitt intresse till ABC-klubben till:

[Erik Rowley] eric@abc.se eller [Phantazia Carlsson] m11316@abc.se

OBS! Detta gäller alltså ABC-klubbens egen intresseanmälan från våra medlemmar. Övriga dvs. utomstående deltagare, kommer att få sin inbjudan via Instagram. Facebook m.m.

Projektgruppen har hittat en länk med listor över kommande GAME JAM som anordnas av andra föreningar för den som vill tjuvstarta.
Se länken: <https://itcho.io/jams>

Känner Ni är inspirerade och vill veta mer?

Vill Ni vara med som funktionärer, mingla lite med projektgruppen?

Kom in med Din anmälan!

ABC-klubben kommer att utse en JURY bestående av våra medlemmar och förhoppningsvis med de som gillar dataspel! Det är ABC-klubbens JURY som kommer att utse det bästa spelet och dela ut ett pris till bästa spel sista dagen!

Program för kommande event – GAME JAM 2023

Publiceras inom kort i kommande nyhetsbrev!

Planeras att hållas under sportlovet 2023/februari 2023.

Det har inletts för närvarande uppsökande efter flera lämpliga föreläsare/ lärare/ från bl.a. gymnasieskolor i Stockholm, men välkomnar även från andra städer i Sverige.

I första hand vänder sig ABC-klubben till gymnasieskolor som utbildar ungdomar inom speldesignprogrammering. ABC-klubbens förhoppning är att ABC-klubben upptäcks av flera ungdomar och olika generation möts!

En extern hemsida kommer att skapas som underdomän till abc.se. Styrelsen välkomnar med öppna armar den som inom ABC-klubben känner att den vill vara med och utveckla den delen av verksamheten, vill vara med i projektgruppen, mingla, planera och vara med och skapa kommande hemsida.

Ser fram emot att träffas och mingla inom kort!

Stockholm, den 10 maj 2022

Styrelsen genom,

Eric Rowley, Phantazia Carlsson och Jeshika Dorado A